

Guía configuración EiskaltDC EE32

Guía configuración del cliente DC para la Euskal Encounter 32.

El siguiente manual está indicado para la configuración rápida, tras su descarga, del cliente EiskaltDC++ 2.4.2 para su uso en el Hub de la Euskal Encounter 32 en los sistemas operativos MacOS.

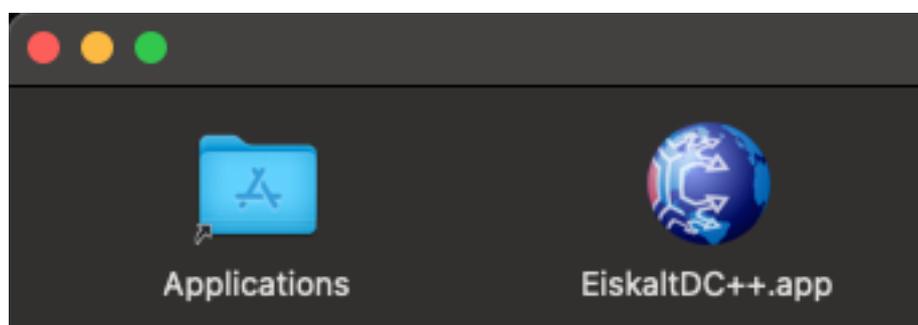
Si ya has utilizado este cliente en tu equipo otros años, la buena noticia es que probable que no tengas que hacer ningún cambio en la configuración. Si es tu primera vez, ¡bienvenido al DC!

Antes de ejecutar el programa

El proceso de echar a funcionar el cliente no es tan trivial como en las otras plataformas. Por el motivo que sea, en Apple no son muy amigos de compartir contenido. Pero tranquilos, que para eso tenemos esta guía.

Tras descargar el cliente recomendado para Mac desde los enlaces oficiales que encontraréis en Discord o en la party (<https://dc.party.eus>), se debe abrir la imagen de disco.

Al abrirla, veremos una ventana similar a la siguiente. Debemos arrastrar el icono de EiskaltDC++ a la carpeta de Aplicaciones para instalarla.



Fácil, ¿verdad?

Una vez copiado, ya podemos expulsar la imagen de disco y eliminar el fichero .dmg que nos descargamos originalmente.

¡¡UN MOMENTO!!

En este punto, si lo prefieres, puedes aplicar la configuración recomendada y adelantar bastante trabajo de configuración para echar a andar el cliente. Aunque requiere algo de maña.

Dentro del enlace de descarga del cliente podremos acceder a la carpeta “Configuración”. Allí encontraremos los ficheros dcplusplus.xml con la configuración y favorites.xml con la información de los hubs favoritos (incluido el de la Encounter).

Puedes descargar los ficheros y pegarlos en el directorio ~/.config/eiskaltdc++. Si el directorio no existe (es fácil que el programa se tenga que ejecutar previamente) puedes crearlos y dejar los ficheros allí.

Ahora sí, seguimos con la ejecución.

Primera ejecución y configuración del cliente AirDC++

Abrimos la carpeta Aplicaciones e intentaremos ejecutar el archivo “EiskaltDC++.app”.

Lo más probable es que la primera vez que lo intentemos, la aplicación no se abra por seguridad, sino que se mostrará un aviso de seguridad similar a este:



La app EiskaltDC++.app no se puede abrir porque el desarrollador no puede verificarse.

macOS no puede verificar que esta app no contiene software malicioso.

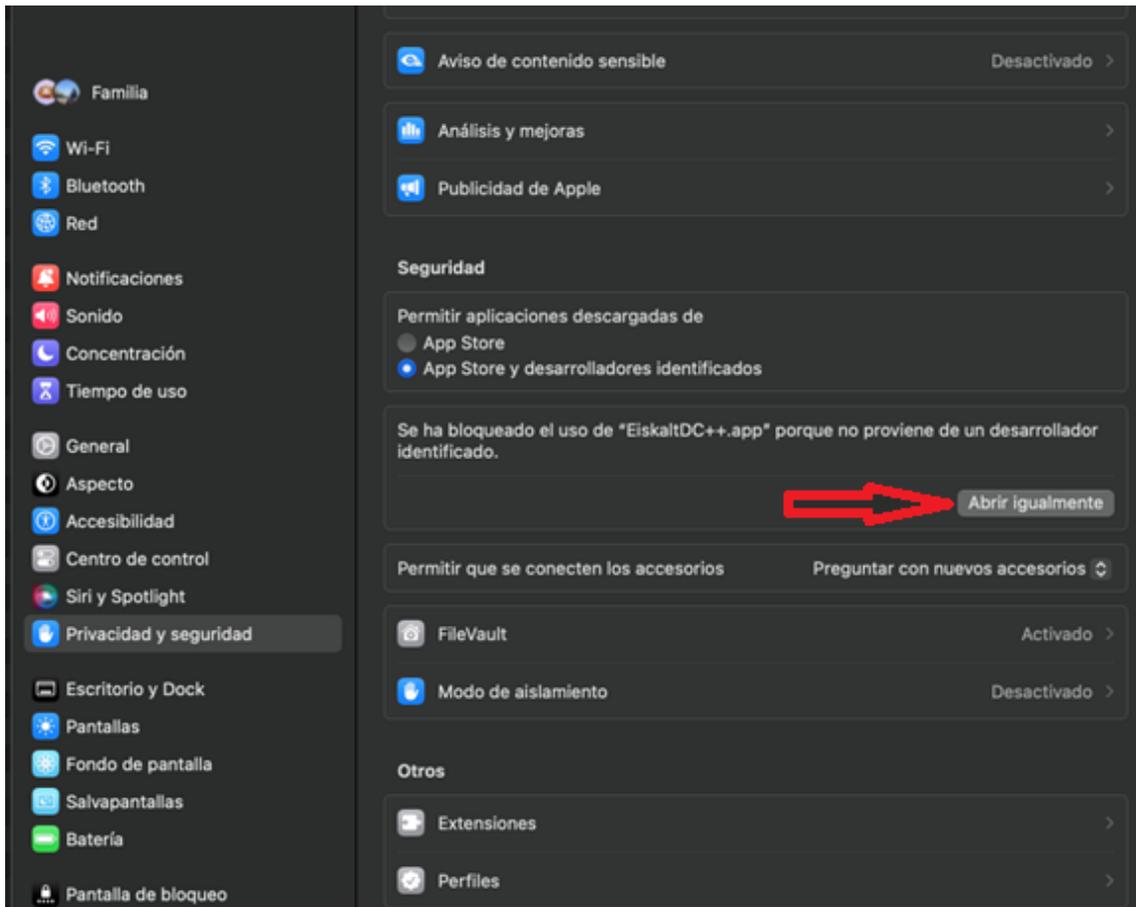
Chrome ha descargado este archivo hoy a las 14:08.

Trasladar a la Papelera



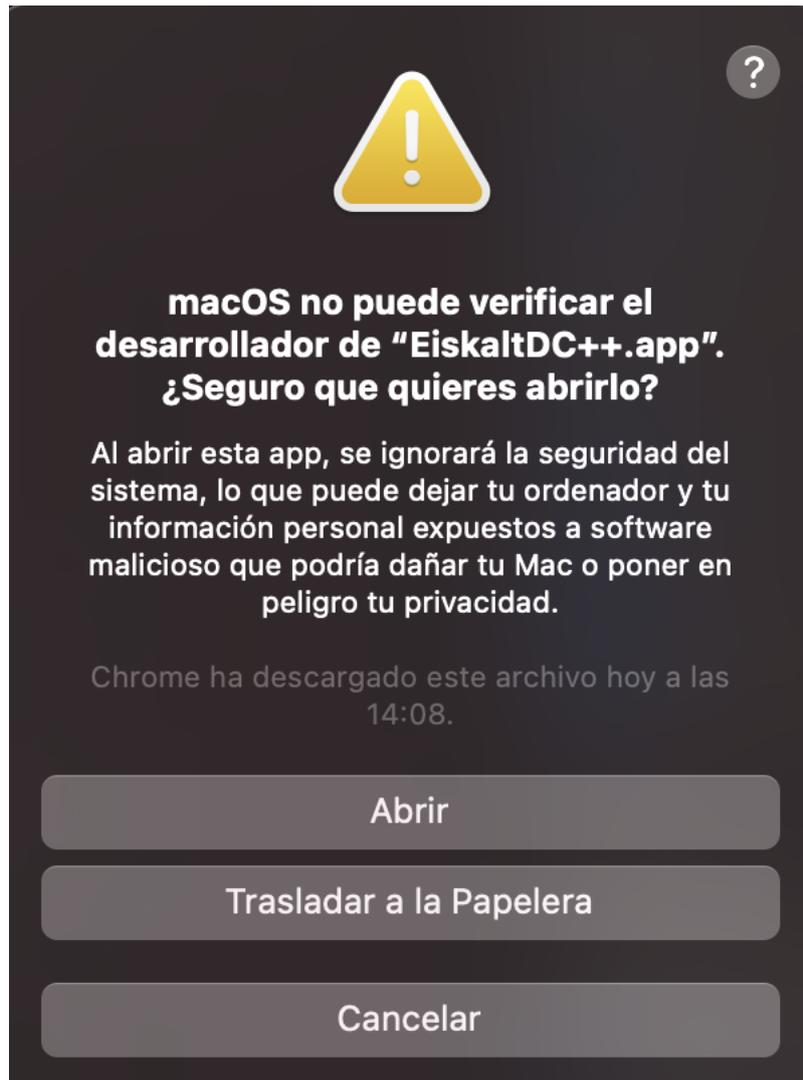
Cancelar

Este aviso de seguridad nos indica que la aplicación no va firmada digitalmente por un desarrollador identificado por Apple. Para continuar, debemos hacer click en Cancelar, y a continuación abrir "Ajustes del Sistema", sección "Privacidad y seguridad".



En esta ventana Apple nos explica el motivo por el que se curan en salud no permitiendo que abramos la aplicación de primeras, pero también nos ofrece la oportunidad de “Abrir igualmente”.

Al pinchar en él, se nos pedirá confirmación mediante contraseña/huella biométrica, y a continuación se nos mostrará una variación del aviso anterior en la que ya tenemos la opción de “Abrir” habilitada.

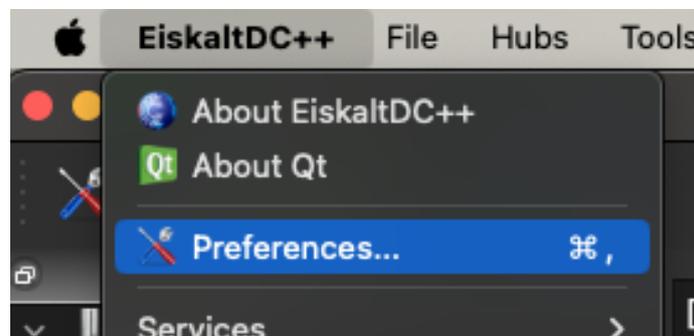


Tras pinchar en "Abrir", veremos por primera vez la interfaz de la aplicación. ¡Ya queda menos!

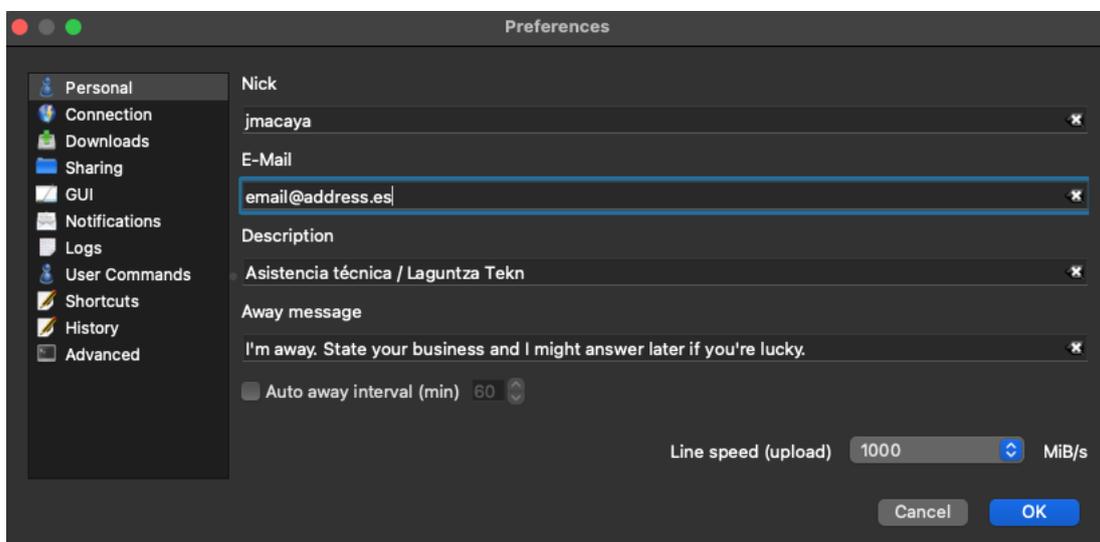
Configuración del cliente EiskaltDC

Si has podido copiar los ficheros de configuración (o prefieres cerrar el programa y hacerlo ahora) seguramente tengas mucho adelantado. Seguramente lo primero que te salga será una ventana para introducir tu nick. Aunque por experiencia este programa suele ser... caprichoso.

Para hacer el proceso de configuración manual, sigue leyendo. Este proceso es recomendable incluso con la configuración recomendada. Para configurar el cliente, desde el menú EiskaltDC++, accedemos a “Preferences...”

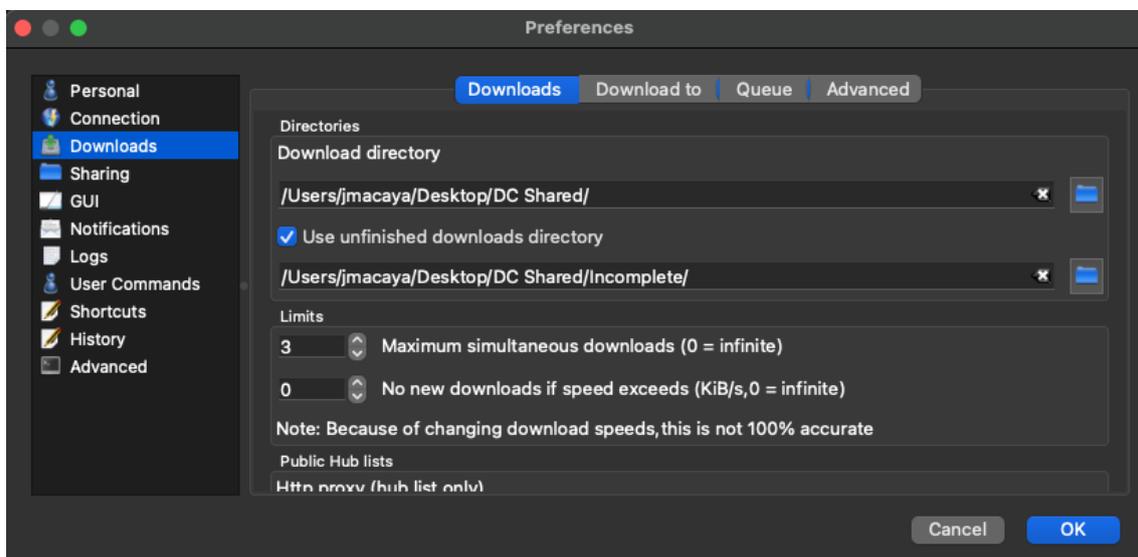


En la sección “Personal”, que es la que se abre por defecto, deberemos rellenar al menos los campos **nick** y **e-mail**. El **nick** lo verán todos los usuarios del hub. En cuanto al **e-mail**, en teoría no es necesario, pero como hemos dicho, el cliente es caprichoso. Si te da problemas la conexión puedes poner cualquiera, siempre que el formato sea válido. Insistimos en que esta dirección puede ser inventada.



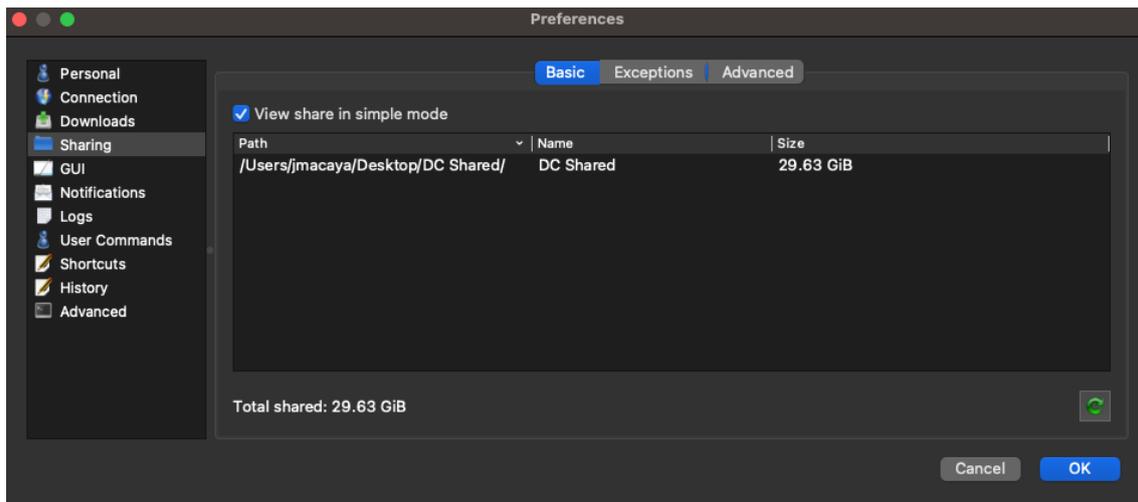
El parámetro “Line speed (upload)” nos sirve para regular la velocidad a la que compartiremos ficheros con otros usuarios. Salvo que la tarjeta de red del ordenador sea muy antigua, 1000 MiB/s es un valor adecuado.

En el apartado “Downloads” debemos configurar el lugar al que irán nuestras descargas, así como el número de descargas simultáneas (3 suele funcionar bien, pero puedes aumentarlas/disminuirlas a tu gusto). En caso de que vayas cargado de discos, el máximo que recomendamos es configurar 3 descargas por disco.



En la sección “Sharing” configuraremos los ficheros y carpetas que queremos compartir. En este ejemplo concreto, la única carpeta que se comparte es la misma en la que se descarga, de modo que las descargas pasan a compartirse tan pronto como se terminan de descargar. También es posible especificar nuevas carpetas al gusto.

Tras añadir estas carpetas, comenzará el proceso de indexado. En este proceso el programa creará la lista de tus ficheros compartidos y creará un valor único para cada fichero. Según lo que traigas para compartir, este proceso puede llevar tiempo. Así que es recomendable tener paciencia o hacerlo con antelación.



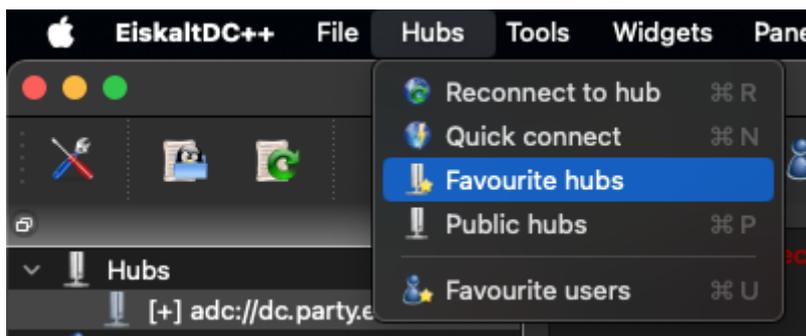
Hale, pues ya está todo configurado. Damos a OK, y a continuación nos conectaremos al Hub de la Party.

Lo recomendable es dejar el hub en favoritos. Así se habilitará la conexión automática cada vez que ejecutemos el cliente.

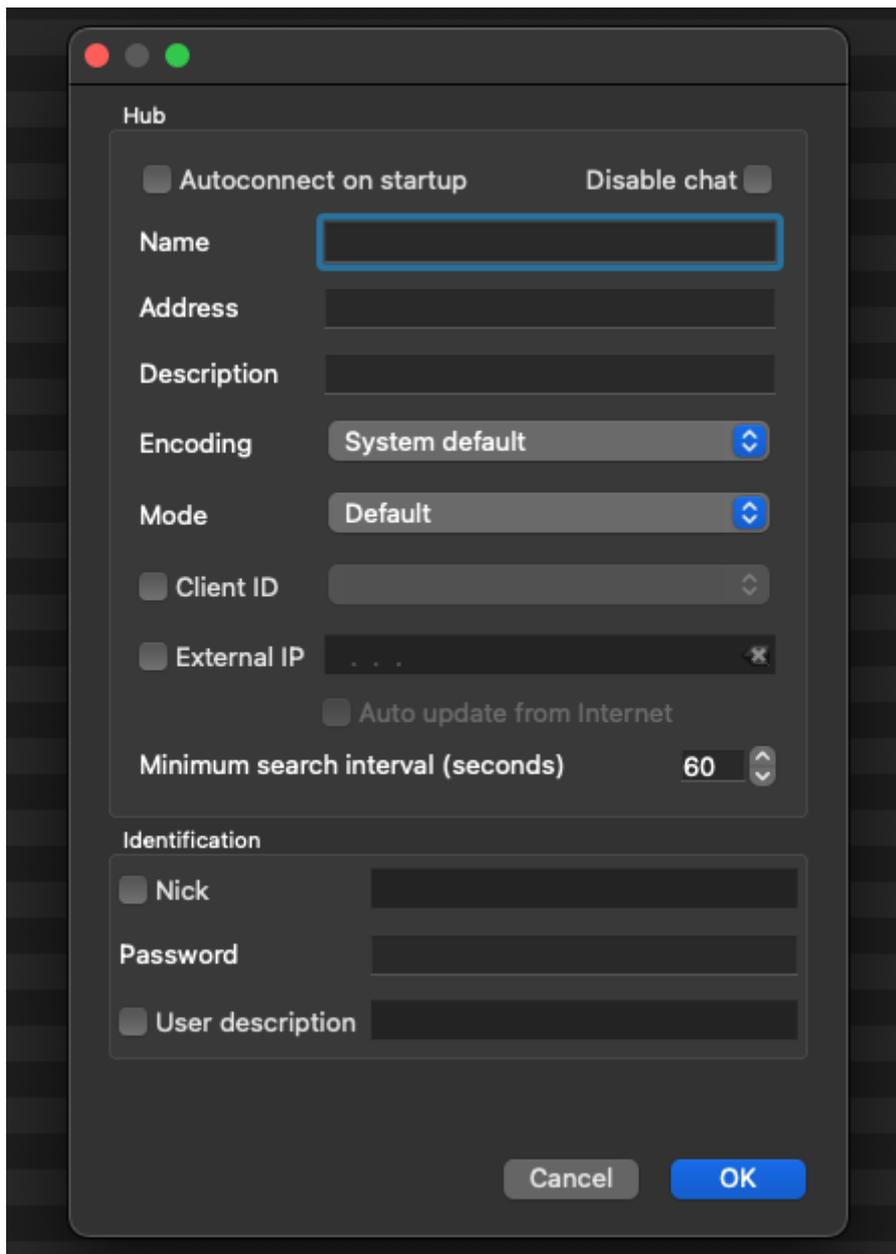
Si hemos copiado el fichero favorites.xml ya tendremos este paso hecho y nos deberíamos haber conectado al hub.

En caso de necesitar hacerlo manualmente

Para ello, en el menú “Hubs” seleccionaremos “Favourite hubs”.



Ahí con un click secundario nos debería aparecer la opción “Add new”. Esto muestra un cuadro de este estilo. De nuevo disculpen la blasfemia del interfaz Windows.



Incluimos la siguiente información.

Casilla conexión automática / Autoconnect on startup: MARCADA.

Nombre/Name: Cualquiera vale, pero podemos poner ENCOUNTER, por ejemplo.

Dirección/Address: <adc://dc.party.eus:2783>

Mode: Active, esto nos hará la vida más fácil.

Una vez hecho esto, ya lo tenemos todo preparado y las siguientes veces que inicies el programa, no será necesario configurar nada.

Disfrutad y compartid mucho y sobre todo respetad las normas del hub y a los demás participantes.

Algo ha ido mal y no funciona el cliente. No soy capaz de usar el programa o no hago búsquedas/descargas...

Esas cosas pasan hasta en las mejores familias. Pero no te preocupes, si tienes algún problema, ¡estamos aquí para ayudarte!

Puedes preguntarnos directamente a través de Discord, o bien acercarte al puesto de Redes / Soporte (¡recuerda que te preguntaremos tu puesto para poder enviar a alguien!). Y si no sabes dónde estamos, puedes preguntar en Control.