



Tirages aléatoires :

- Tirer un entier entre 1 et 6 (équiprobabilité) : `de = randint(1,6)`
- Tirer un nombre selon une distribution uniforme $\mathcal{U}([0,1])$: `a = random()`
- Tirer un nombre selon une distribution uniforme $\mathcal{U}([a,b])$: `x = uniform(a,b)`
- Tirer un nombre selon une distribution binomiale $\mathcal{B}(n,p)$: `x = tirageBinomial(n,p)`
- Tirer un nombre selon une distribution exponentielle $\mathcal{E}(l)$: `x = expovariate(l)`
- Tirer un nombre selon une distribution normale $\mathcal{N}(\mu, \sigma)$: `x = gauss(mu, sigma)`

Cacluls de probabilités :

- `normalFRep(a,b,mu,sigma)` : renvoie $P(a < X < b)$ lorsque X suit une loi normale d'espérance μ et d'écart type σ .
- `invNorm(k,mu,sigma)` : renvoie la valeur du réel x telle que $P(X < x) = k$ lorsque X suit une loi normale d'espérance μ et d'écart type σ .

Les listes :

- Créer une liste de nombres : `L = [1, 2, 3, 3, 7, 10]`
- Créer une liste de mots : `P = ["Noire", "Noire", "Rouge", "Rouge", "Verte"]`
- Créer une liste vide : `V = []`

- Nombre d'éléments d'une liste : `n = len(L)`
- Compter le nombre d'apparitions : `n = L.count(3)`
- Savoir si un élément est présent : `if "Bleue" in P :`
 ...

- Ajouter un élément en fin de liste : `P.append("Verte")`
- Supprimer un élément : `L.remove(7)`
- Tirer au sort un élément d'une liste : `b = choice(P)`

D'autres exemples et fonctions sont présentés dans la [documentation officielle d'EduPython](#)